



# Guide de Programmation Rapide (GPR)

## Récepteur HF

LHF433 - LHF868 - LHF868RS

---

Nous vous remercions d'avoir acheté notre produit.

Avant l'utilisation, veuillez lire attentivement les instructions et conservez ce guide pour une utilisation ultérieure.

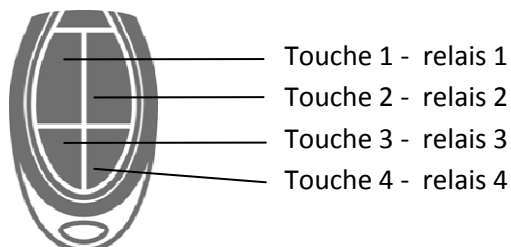
Ce guide d'installation rapide est destiné à faciliter l'installation et la mise en service du produit (disponible sur [www.noralsy.com](http://www.noralsy.com))

## Table des matières

1	Gestion autonome.....	3
1.1	Programmation en gestion autonome.....	4
1.1.1	Ajouter une télécommande .....	4
1.1.2	Supprimer une télécommande.....	4
1.1.3	Supprimer toutes les télécommandes.....	5
1.1.4	Relire l'identifiant d'une télécommande enregistrée .....	5
1.1.5	Ajouter une série de télécommandes avec code site .....	6
1.1.6	Déclarer une télécommande maître .....	8
1.2	Paramétrage en gestion autonome .....	9
1.2.1	Principe .....	9
1.2.2	Liste des paramètres .....	9
1.2.3	Nombre de relais utilisés .....	10
1.2.4	Boutons autorisés .....	10
1.2.5	Modes de fonctionnement des relais.....	10
1.2.6	APB (Anti Passback) .....	11
1.2.7	Rolling code .....	11
1.2.8	Boucle au sol.....	12
1.2.9	Contact porte ouverte .....	12
1.2.10	Déclarer une télécommande non soumise à l'APB .....	13
1.3	Effectuer une sauvegarde et un clonage d'un récepteur HF .....	14
1.3.1	Principe .....	14
1.3.2	Effectuer la sauvegarde d'un récepteur .....	14
1.3.3	Effectuer le clonage d'un récepteur .....	14
1.4	Mise en service et maintenance .....	16
2	Programmation en gestion temps réel .....	17
2.1	Adressage du Récepteur HF .....	17
2.2	Déclaration du Récepteur HF sous Campigm .....	18
2.3	Programmation des télécommandes.....	19
2.3.1	Importer une base de données .....	19
2.3.2	Création manuelle de bâtiments, d'appartements et de résidents .....	20

## 1 Gestion autonome

Les récepteurs LHF433 (433Mhz) et LHF868 (868Mhz) peuvent gérer jusqu'à 2000 télécommandes.



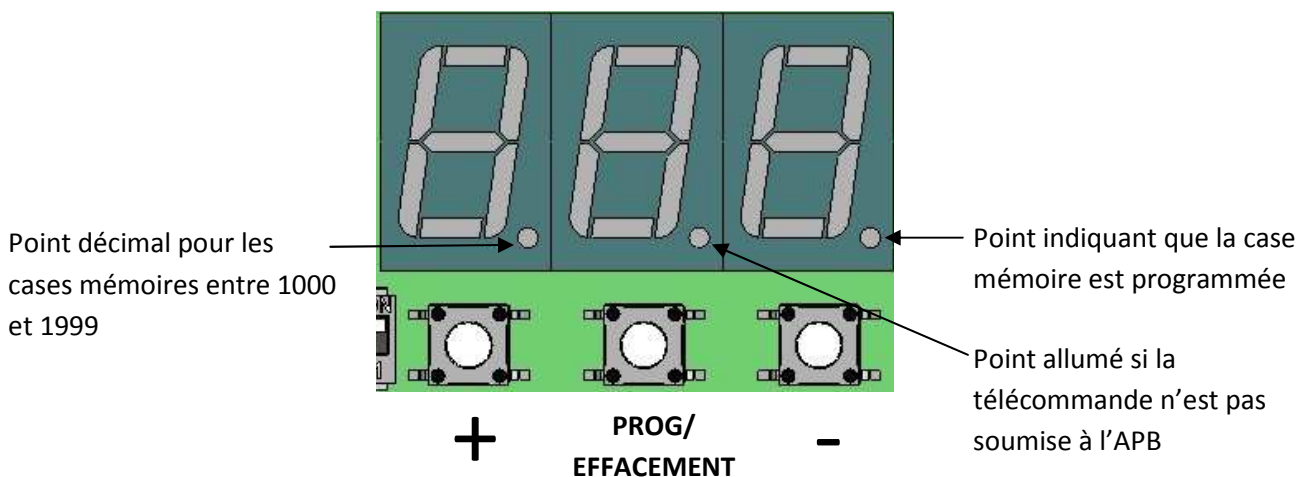
Ils sont prévus pour la gestion de sites sécurisés :

- Chaque télécommande possède un code unique
- En cas de perte d'une télécommande, une fonction permet d'interdire la télécommande perdue.
- Les fonctions APB et ATB permettent d'interdire à un utilisateur d'entrer plusieurs voitures.
- La fonction rolling code permet d'empêcher une duplication des télécommandes.

L'exploitation est facilitée par la possibilité de créer une télécommande maître, qui permettra d'ajouter des télécommandes sans à avoir à ouvrir le boîtier.

Pour la fonction APB, il est possible de la désactiver pour certaines télécommandes, par exemple pour le gardien.

Le paramétrage du récepteur s'effectue avec une interface homme machine composé d'un afficheur 3 digits et de 3 boutons.



Par défaut l'afficheur est éteint, l'appui sur une des touches + ou - le réveille. Après 2 minutes sans utilisation l'afficheur s'éteint.

Les touches "+" et "-" permettent d'atteindre les 2000 cases mémoires du récepteur. Chaque case mémoire représente une télécommande.

Pour atteindre les cases éloignées la vitesse de défilement augmente en fonction de la durée de l'appui.

La touche **PROG/ EFFACEMENT** permet d'effacer ou d'ajouter des codes. Le mode est confirmé par un message sur l'afficheur.

## 1.1 Programmation en gestion autonome

### 1.1.1 Ajouter une télécommande

PRO

1. Appuyez sur le bouton **PROG/EFF** jusqu'à ce que **PRO** s'affiche. Lorsque vous relâchez l'appui, le message **PRO** clignote pendant 2 secondes pour confirmer le mode programmation.

001

2. Le numéro de la première case mémoire libre s'affiche. On peut aussi utiliser les touches +/- pour sélectionner une autre case mémoire, mais seules les cases mémoires libres sont programmables.

BP1

3. Appuyez sur un bouton de la télécommande le message BP suivi du numéro de bouton s'affiche.

OUI

4. Confirmez l'enregistrement en appuyant sur un bouton différent. Le message **OUI** confirme l'enregistrement de la télécommande.

001.

Puis la case programmée est affichée pendant 1s avec le point droit allumé.  
En cas d'échec, le message **NON** est affiché.

002

5. Puis l'afficheur se place sur la prochaine case mémoire libre, vous pouvez programmer une nouvelle télécommande

FIN

6. Pour sortir du mode programmation appuyez sur le bouton **PROG/EFF** ou attendez 30s sans action. Le message **FIN** est affiché.

A l'étape 4, le message **NON** est affiché dans les cas suivants :

- Si, la télécommande a déjà été enregistrée dans une autre case mémoire.
- Si la case utilisée contient déjà un code.

Le message **FIN** est affiché dans les cas suivants :

- Vous avez attendu plus de 10s entre les appuis sur les 2 boutons.
- Le signal d'une autre télécommande a été reçu entre les 2 appuis.
- Après appui sur le bouton **PROG/EFF**

### 1.1.2 Supprimer une télécommande

La fonction supprimer une télécommande est utile dans le cas d'une télécommande perdue.

Pour pouvoir utiliser cette fonction, vous devez lors de l'ajout des télécommandes, noter les éléments suivants dans un document de suivi : N°mémoire, Code télécommande, N° appartement.

015.

1. Utilisez les touches + et - pour atteindre la case mémoire à supprimer. Dans l'exemple la case 15.

EFF

2. Appuyez sur le bouton **PROG/EFF** et maintenez l'appui au moins 11s : PRO s'affiche, puis APB après 6s, puis EFF après 11s.

015

3. Dès que l'effacement est réalisé le numéro de la case mémoire que l'on vient d'effacer est affiché avec le point décimal droit éteint.

### 1.1.3 Supprimer toutes les télécommandes

Cette fonction permet de supprimer toutes les télécommandes y compris les maitres.

EFF

1. Appuyez sur le bouton **EFF/PROG** et maintenez l'appui : PRO s'affiche, puis APB après 6s, puis EFF après 11s.

015

Puis un compteur de 15 à 0 indique le nombre de secondes restantes avant l'effacement.

001

2. Le message «--- » confirme que l'effacement de tous les codes y compris les codes maitres est en cours. Vous pouvez, relâcher le bouton **EFF/PROG**. L'affichage « --- » disparaît lorsque l'effacement est terminé.

---

Remarque : Si, on relâche l'appui sur le bouton **EFF/PROG** pendant le compte à rebours, aucune action n'est effectuée.

### 1.1.4 Relire l'identifiant d'une télécommande enregistrée

Les identifiants des télécommandes autorisées sont enregistrées dans les cases mémoires 1 à 2000.

Pour chaque ajout de télécommande dans le récepteur, vous devez compléter le tableau fourni dans la fiche de suivi d'installation (N°DO10550).

Ce tableau permet d'avoir la correspondance entre l'identifiant gravé sur la télécommande et la case mémoire où elle est enregistrée.

Le résident auquel elle a été attribuée peut également être suivi.

- L'identifiant est constitué de 10 digits décimaux avec une gestion en code site : 5 pour le code site suivi de 5 digit pour l'ID. Exemple : code site 01234 et ID 00001.
- L'identifiant est constitué de 8 digits hexadécimaux avec une gestion avec code aléatoire. Exemple A67E5F05

MEMOIRE	SITE	IDENTIFIANT	BAT	ETG	NOM/APPARTEMENT
1	12345	00001	1	1	101
2	12345	00002	1	2	102
...			1		
098	12345	00098	1	5	501

En cas de perte de télécommande, vous pourrez ainsi retrouver la position mémoire à effacer. Vous pouvez relire le contenu de la case mémoire avant d'utiliser la fonction *Supprimer une télécommande*.

Utiliser les flèches + et – pour sélectionner la case mémoire où la télécommande est enregistrée.

Pour atteindre une case mémoire éloignée, maintenez l'appui sur la touche pour accélérer le défilement.

Une fois la case atteinte, attendez 2s et le contenu sera affiché séquentiellement en commençant par le digit de gauche puis en commençant par le digit de droite. Le défilement s'arrête après 120s.

**Exemple** : Télécommande avec code site 12345 et identifiant 00098 affichage est le suivant.

Un point est affiché après chaque groupe de 3 digits pour faciliter la lecture : 123.450.009.8

Défilement de la gauche vers la droite :

ID	D .1	- .1 2	.1 2 3.	2 3.4	3.4 5	.4 5 0.	5 0.0
0.0 0	.0 0 9.	0 9.8	9.8	.8			

Puis défilement de la droite vers la gauche :

.8	9.8	0 9.8	.0 0 9.	0.0 0	5 0.0	.4 5 0.
3.4 5	2 3.4	.1 2 3.	.1 2	.1		

### 1.1.5 Ajouter une série de télécommandes avec code site

#### Vous disposez des télécommandes

Les télécommandes avec gestion en code site et ID peuvent se programmer en bloc.

Il suffit d'enregistrer la première télécommande puis la dernière de la série.

PRO

1. Appuyez sur le bouton **PROG/EFF** jusqu'à ce que **PRO** s'affiche. Lorsque vous relâchez l'appui, le message **PRO** clignote pendant 2 secondes pour confirmer le mode programmation.

001

2. Le numéro de la première case mémoire libre s'affiche. On peut aussi utiliser les touches +/- pour sélectionner une autre case mémoire, mais seules les cases mémoires libres sont programmables

BP1

3. Appuyez sur un bouton de la **première télécommande** le message **BPn** s'affiche (n = 1, 2, 3, 4 suivant le bouton appuyé).

SER

4. Appuyez sur un bouton de la **dernière télécommande**.  
Le message **SER** confirme la demande de programmation de la série. Ce message alterne avec le nombre de télécommandes de la série

040

5. Pour lancer la programmation appuyez de nouveau sur un bouton de la première télécommande. Le message OUI confirme le début de programmation. Puis clignote durant la programmation.

OUI

041

6. A la fin de la programmation, l'afficheur se place sur la prochaine case mémoire libre, vous pouvez programmer une nouvelle série de télécommande

FIN

7. Pour sortir du mode programmation appuyez sur le bouton **PROG/EFF** ou attendez 30s sans action. Le message FIN est affiché.

A l'étape 4, le message **NON** est affiché dans les cas suivants :

- Si le nombre de télécommandes à ajouter dépasse 500
- Si la télécommande est incompatible avec la programmation en série : ID composé de codes hexadécimaux.

Le message **FIN** est affiché dans les cas suivants :

- Vous avez attendu plus de 10s entre les appuis sur les 2 boutons.
- Le signal d'une autre télécommande a été reçu entre les 2 appuis.
- Après appui sur le bouton **PROG/EFF**

### Vous ne disposez pas des nouvelles télécommandes

Cette méthode de programmation est utile pour déclarer dans le récepteur des télécommandes que vous distribuerez ultérieurement.

**Vous devez disposer d'une télécommande programmée avec le code site et le premier numéro de la série (ID) à ajouter.**

Après avoir sélectionné le mode programmation, vous pourrez ajouter de 1 à 500 télécommandes avec ce code site et les numéros de série consécutifs à celui de la télécommande utilisée pour la programmation.

**PRO**

1. Appuyez sur le bouton **PROG/EFF** jusqu'à ce que **PRO** s'affiche. Lorsque vous relâchez l'appui, le message **PRO** clignote pendant 2 secondes pour confirmer le mode programmation.

**0 5 1**

2. Le numéro de la première case mémoire libre s'affiche. On peut aussi utiliser les touches +/- pour sélectionner une autre case mémoire libre. Sélectionner une

**B P 1**

3. Appuyez sur un bouton de la télécommande le message **BPn** s'affiche (n = 1, 2, 3, 4 suivant le bouton appuyé)

**S E R**

**0 4 0**

4. Appuyez sur les boutons + ou - du récepteur pour sélectionner le nombre de télécommandes à déclarer. Le récepteur affiche **SER** en alternance avec le nombre de télécommandes à programmer : 1, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100, 150, 200, 250, 300, 400, 500.

**O U I**

5. Pour lancer la programmation appuyez de nouveau sur un bouton de la première télécommande. Le message **OUI** confirme le début de programmation. Puis clignote durant la programmation.

**0 8 2**

6. A la fin de la programmation, l'afficheur se place sur la prochaine case mémoire libre, vous pouvez programmer une nouvelle série de télécommande.

**F I N**

7. Pour sortir du mode programmation appuyez sur le bouton **PROG/EFF** attendez 30s sans action. Le message FIN est affiché.

l'étape 4, le message **NON** est affiché si la télécommande est incompatible avec la programmation en série : ID composé de codes hexadécimaux.

A l'étape 5, le message **NON** est affiché si le récepteur ne possède plus de mémoire libre.

Le message **FIN** est affiché dans les cas suivants :

- Vous avez attendu plus de 10s sans action.
- Le signal d'une autre télécommande a été reçu pendant la procédure en cours.
- Après appui sur le bouton **PROG/EFF**

**REMARQUE** : Si vous effectuez une programmation d'une série de télécommandes et que certaines sont déjà déclarées dans le récepteur, seules les télécommandes déclarées seront programmées.

**Exemple** : Le gestionnaire d'un site dispose de la télécommande avec ID « 00001 »

- 1) Programmation d'une série de 100 télécommandes : ID « 00001 » à « 00100 » en sélectionnant SER « 100 ».
- 2) Il peut ultérieurement ajouter 50 télécommandes : ID « 00100 » à « 00150 » en utilisant la télécommande « 00001 » et en sélectionnant SER « 150 ».

### 1.1.6 Déclarer une télécommande maître

L'utilisation d'une télécommande MAITRE permet au gestionnaire du parking d'ajouter des télécommandes sans avoir besoin d'accéder à l'IHM locale du récepteur. Le récepteur est souvent situé en hauteur dans une position difficile d'accès. Vous pouvez créer 2 télécommandes MAITRE.

#### Créer une télécommande maître :

Pour créer une télécommande MAITRE, enregistrez la télécommande suivant la procédure décrite précédemment, dans l'une des cases mémoires 1998 et 1999. Pour atteindre rapidement ces cases mémoires utilisez le bouton – du récepteur.

Les cases entre 1000 et 1999 sont signalés par le point décimal gauche éclairé.

9.9 9

#### Introduire un code à distance :

1. Presser une des touches de la télécommande maître, à proximité du récepteur HF. Le récepteur se met en écoute des codes de télécommandes pour les enregistrer. L'entrée en mode programmation MAITRE est confirmée par la commande du relais 1.
2. Pour enregistrer une télécommande, vous devez effectuer une séquence avec 2 appuis dans un intervalle de temps de moins de 10s.

Si le capot du récepteur est ouvert, vous verrez les affichages suivants :

PRO	Affichage clignotant pendant 3s après appui sur une touche de la télécommande maître.
001	Affichage de la première case mémoire libre.
BP1	Appuyez sur un bouton
OUI	Appuyez sur un bouton différent du premier. Si, la télécommande a déjà été enregistrée en mémoire, le message NON est affiché.
001.	Affichage de la case mémoire programmée pendant 1s. La commande du relais 1 confirme l'enregistrement de la télécommande
002	Affichage de la case mémoire libre suivante. Vous pouvez continuer à enregistrer les télécommandes suivantes.
FIN	Pour sortir du mode maître, appuyez sur une touche de la télécommande maître ou restez 30s sans action

Dans les 3 cas suivants, une sortie automatique du mode maître est effectuée :

- Vous avez attendu plus de 10s entre les 2 appuis.
- Le signal d'une autre télécommande a été reçu entre 2 appuis consécutifs.
- Vous êtes resté 30s sans action.

Pour éviter les erreurs de programmation, la programmation de série de télécommande n'est pas prévue.



## 1.2 Paramétrage en gestion autonome

### 1.2.1 Principe

La configuration en sortie d'usine correspond aux applications courantes, mais il est possible de la modifier pour s'adapter aux différents types de gestion.

**REL**

Appuyez simultanément sur les trois boutons pour entrer en mode **PARAMETRE**.

**002**

Appuyer sur la touche **PROG** pour sélectionner le paramètre suivant

**RE1**

Utilisez les touches **+/-** pour modifier la valeur d'un paramètre. La sortie du menu s'effectue par appui sur les trois boutons ou après 30 s sans appui sur une touche

### 1.2.2 Liste des paramètres

AFFICHAGE	CHOIX
<b>REL</b>	Paramètres du nombre de relais utilisé
002	1 = appui sur les touches 1 à 4 commande le relais 1 2 = appui sur une touche x commande le relais x.
<b>RE1</b>	Paramètres du relais 1
005	BIS (bistable), 0 (0.3s), 1s...99s
<b>RE2</b>	Paramètres du relais 2
005	BIS (bistable), 0 (0.3s), 1s...99s
<b>RE3</b>	Paramètres du relais 3
005	BIS (bistable), 0 (0.3s), 1s...99s
<b>RE4</b>	Paramètres du relais 4
005	BIS (bistable), 0 (0.3s), 1s...99s
<b>APb</b>	Paramètre APB
OFF	OFF (sans APB) , ON (avec APB), 5mn, 10mn, 30mn, 60mn, 120mn, TST
<b>ROL</b>	Paramètre Rolling code
OFF	OFF (sans rolling code), ON (avec rolling code), TST
<b>bSE</b>	Paramètre boucle au sol d'entrée
OFF	OFF (sans boucle au sol), NO (Normalement ouvert), NF (normalement fermée)
<b>bSS</b>	Paramètre boucle au sol sortie
OFF	OFF (sans boucle au sol), NO (Normalement ouvert), NF (normalement fermée)
<b>CPO</b>	Paramètre contact porte ouverte
OFF	OFF (sans contact de sortie), NO (Normalement ouvert), NF (normalement fermée)
<b>BP1</b>	Bouton 1 autorisé
ON	ON = bouton autorisé, OFF = bouton interdit
<b>BP2</b>	Bouton 2 autorisé
ON	ON = bouton autorisé, OFF = bouton interdit
<b>BP3</b>	Boutons 3 autorisé
ON	ON = bouton autorisé, OFF = bouton interdit
<b>BP4</b>	Boutons 4 autorisé
ON	ON = bouton autorisé, OFF = bouton interdit

### 1.2.3 Nombre de relais utilisés

Par défaut, chaque appui sur une touche de la télécommande commande le relais 1 à 4 correspondant.

Dans le cas où un seul relais est utilisé, il est possible de définir qu'un appui sur n'importe quelle touche commande uniquement le relais 1.

### 1.2.4 Boutons autorisés

En sortie d'usine, tous les boutons sont autorisés.

Il est possible de limiter les boutons autorisés pour toutes ou certaines télécommandes à l'aide des paramètres BP1 à BP4.

La sélection des boutons autorisés doit être réalisée avant l'ajout des télécommandes.

Pour programmer plusieurs groupes de télécommandes avec des boutons autorisés différents, vous devez suivre l'ordre suivant :

- 1) Configurer BP1 à BP4 selon la configuration voulue pour le groupe 1.
- 2) Programmer les télécommandes du groupe 1.
- 3) Configurer BP1 à BP4 selon la configuration voulue pour le groupe 2
- 4) Programmer les télécommandes du groupe 2
- 5) .....
- 6) Configurer BP1 à BP4 avec les boutons 1 à 4 autorisés.

**Exemple** : Groupe 1 autorisé avec les boutons 1 à 4. Groupe 2 autorisé avec le bouton 1 uniquement.

- 1) Configurer BP1= BP2=BP3=BP4=ON.
- 2) Programmer les télécommandes du groupe 1
- 3) Configurer BP1=ON et BP2=BP3=BP 4=OFF.
- 4) Programmer les télécommandes du groupe 2.
- 5) Configurer BP1= BP2=BP3=BP4=ON.

### 1.2.5 Modes de fonctionnement des relais

Le mode de fonctionnement par défaut est de type Monostable.

1. **Monostable** : Le relais est activé en pressant la touche de la télécommande et reste commandé pendant la durée programmée. La durée est prolongée à chaque nouvel appui. La durée commande de chaque relais est programmable de 0.3s à 99sec.
2. **Bistable** : Le relais est activé en pressant la touche de la télécommande et reste dans cet état jusqu'à ce qu'on presse de nouveau la touche.  
Chaque état reste actif au minimum 3 secondes, l'appui sur la touche correspondant au relais durant ces 3 secondes sont ignorés par le récepteur.

Le mode bistable n'est pas compatible avec l'APB. Si, lors de la programmation un APB est programmé avec un relais bistable, l'APB est désactivé.

### 1.2.6 APB (Anti Passback)

Lorsque le récepteur gère une entrée et une sortie, la fonction anti passback permet de limiter l'entrée du parking à un seul véhicule par télécommande.

Le parking doit obligatoirement être équipé de boucles au sol en entrée et en sortie.

Le relais 1 est dédié à l'entrée dans le parking, le relais 2 est dédié à la sortie du parking.

Le fonctionnement est le suivant :

1. Le conducteur dont le véhicule est placé sur la boucle au sol d'entrée, appui sur la touche 1 de sa télécommande. Le récepteur vérifie que la télécommande est valide et que le véhicule est bien mémorisé comme sorti du parking avant de commander l'ouverture de la barrière.
2. Le récepteur vérifie que la porte s'ouvre bien à partir du contact Porte Ouverte (contact normalement fermé) et enregistre l'état du véhicule comme entrée dans le parking. L'utilisation de ce contact est optionnelle.
3. Pour sortir le conducteur place son véhicule sur la boucle au sol de sortie et appui sur le bouton 2 pour commander l'ouverture de la barrière. Par raison de sécurité, la fonction APB ne bloque pas les véhicules en sortie, même si son état déclaré comme hors du parking.

L'**APB** peut être permanent, ou être réinitialisé après une période de temps programmable de 10 mn à 2 heures, il s'agit d'un **ATB** (anti timeback)

La réinitialisation d'un **ATB** est effectuée lorsque la durée de présence d'un véhicule dans le parking dépasse la durée programmée.

La fonction **APB** est ré-initialisée après une coupure d'alimentation.

Le mode **TEST** permet d'activer la fonction sans bloquer l'entrée : les messages de refus sont affichés mais ne bloquent pas l'utilisateur.

### 1.2.7 Rolling code

La fonction rolling code permet d'éviter les copies frauduleuses de télécommandes.

Lors de chaque émission d'un code de télécommande, une série de données changeant à chaque émission sont émises et vérifiées par le récepteur.

#### Coupure d'alimentation

En cas de coupure d'alimentation du récepteur, la fonction rolling code est réinitialisée.

#### Désynchronisation d'une télécommande

Si le résident appui plus de 100 fois sur les touches de sa télécommande en étant hors de la portée du récepteur, celui-ci sera désynchronisé et l'accès refusé.

Le message **ROL** sera affiché sur le récepteur pour indiquer la cause du refus.

#### Méthode de re-synchronisation

Pour éviter d'avoir à couper l'alimentation auxiliaire du récepteur pour réinitialiser la fonction rolling code, il est prévu une méthode de re synchronisation

Une séquence de 3 appuis longs (de 3 s à 7s) consécutifs sur une touche de la télécommande suivie d'un dernier appui valide la resynchronisation du rolling code. Les appuis doivent être espacés de moins de 2 secondes, si non la resynchronisation est ignorée.

Si le capot du récepteur est ouvert, les messages suivants seront visibles :

<b>ROL</b>	Message de refus du code de télécommande par la fonction rolling code
<b>BPx</b>	Premier appui long (3 à 7s)
<b>BP0</b>	Durée sans appui inférieur à 2s
<b>BPx</b>	Deuxième appui long (3 à 7s)
<b>BP0</b>	Durée sans appui inférieur à 2s
<b>BPx</b>	Troisième appui long (3 à 7s)
<b>BP0</b>	Durée sans appui inférieur à 2s
<b>005</b> ●	Appui court pour clore la séquence. Une séquence de re synchronisation (réussie ou non) se termine par l'affichage de l'index du code de télécommande correspondant.

Le mode **TEST** permet d'activer la fonction sans bloquer l'entrée : les messages de refus sont affichés mais ne bloquent pas l'utilisateur.

### 1.2.8 Boucle au sol

Lorsque la boucle au sol est utilisée les commandes du relais ne sont prises en compte que si la voiture est présente sur la boucle au sol.

L'utilisation des boucles au sol est obligatoire avec la fonction APB.

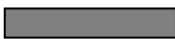

Le contact boucle au sol peut être paramétré en type NO (normalement ouvert) ou NF (normalement fermé).

Lorsqu'on met la fonction APB active, les boucles au sol d'entrée et de sortie sont activées en position NO. Pour sélectionner le mode NF sortir du menu de programmation après avoir mis la fonction APB active, puis entrer de nouveau dans le menu de configuration pour modifier NO en NF.

### 1.2.9 Contact porte ouverte

Le contact porte ouverte est utilisé de manière **optionnelle** avec la fonction APB pour la barrière d'entrée. L'utilisation de cette entrée permet d'éviter de déclarer un véhicule comme étant entré dans le parking si l'automatisme de la barrière n'a pas fonctionné.

Le contact CPO est pris en compte durant la commande du relais 1.

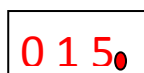
Contact du relais	
CPO	
Validation entrée/sortie	

### 1.2.10 Déclarer une télécommande non soumise à l'APB

Il est possible de paramétrer une ou plusieurs télécommandes comme non soumise(s) à l'APB.

Utilisez les boutons +/- pour sélectionner la télécommande déjà programmée, puis appuyez sur le bouton **EFF/PROG**, jusqu'à l'affichage du message APB. Le point central est allumé pour signaler que la télécommande n'est pas soumise à l'APB.

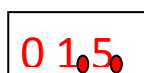
Pour qu'une télécommande ne soit plus soumise à l'APB, suivez la procédure suivante :



1. Utilisez les touches + et – pour atteindre la case mémoire dont on veut exempter de l'APB. Dans l'exemple la case 15.

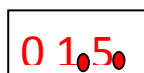


2. Appuyez sur le bouton **EFF/PROG** et maintenez l'appui au moins 10s : PRO s'affiche, puis APB après 5s. Relâchez le bouton **EFF/PROG**.



3. Dès que l'effacement est réalisé le numéro de la case mémoire que l'on vient d'effacer est affiché avec le point décimal central éclairé.

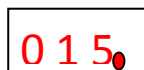
Pour supprimer l'exemption, suivez la procédure suivante :



1. Utilisez les touches + et – pour atteindre la case mémoire de la télécommande non soumise à l'APB. Dans l'exemple la case 15.



2. Appuyez sur le bouton **EFF/PROG** et maintenez l'appui au moins 10s : PRO s'affiche, puis APB après 5s. Relâchez le bouton **EFF/PROG**.



3. Dès que l'effacement est réalisé le numéro de la case mémoire que l'on vient d'effacer est affiché avec le point décimal central éteint.

## 1.3 Effectuer une sauvegarde et un clonage d'un récepteur HF

### 1.3.1 Principe

Vous devez disposer d'un dongle de copie optionnel (réf DONGL\_LHF\_01).

Ce dongle est utile dans le cas où vous devez programmer plusieurs récepteurs de manière identique.

Placer le dongle de copie d'EEPROM dans le support rouge du récepteur, après avoir coupé l'alimentation auxiliaire. Le dongle est détrompé pour éviter les erreurs de branchement.

- La fonction sauvegarde (BAC) permet de programmer le contenu du récepteur dans le dongle.
- La fonction clonage (CLO) permet de recopier le contenu du dongle dans le récepteur : données de configuration et ID des récepteurs autorisés.

Pendant l'affichage de PRO, le récepteur vérifie la présence du dongle, puis affiche BAC pendant 5s pour vous permettre d'effectuer une sauvegarde.

### 1.3.2 Effectuer la sauvegarde d'un récepteur

Vous devez disposer d'un dongle de copie.

Placer le dongle dans le support rouge du récepteur.

0 0 5

1. Appuyez sur le bouton **PROG/EFF** jusqu'à ce que **BAC** s'affiche. Le récepteur vérifie la présence du dongle de copie et affiche BAC (backup).

BAC

---

2. Si vous relâchez l'appui pendant que BAC est affiché. Le récepteur va effacer le contenu du dongle puis recopier le contenu de sa mémoire dans celle du dongle. Le message **BAC** clignote pendant le backup. En fin d'écriture le récepteur signe le contenu du dongle par un CRC pour sécuriser les opérations de sauvegarde et de clonage.

0 0 5

3. L'affichage de l'index courant indique que le backup est terminé. Vous pouvez retirer le dongle.

Gestion des erreurs :

ERR

- Si le dongle est retiré en cours de programmation, le message ERR est affiché. Vous devez recommencer le backup.
- Si l'alimentation est coupée pendant la sauvegarde, vous devez recommencer le backup

### 1.3.3 Effectuer le clonage d'un récepteur

Vous devez disposer d'un dongle de copie contenant la sauvegarde BACK-UP d'un récepteur.

Placer le dongle dans le support rouge du récepteur.

0 0 5

1. Appuyez sur le bouton **PROG/EFF** jusqu'à ce que **BAC** s'affiche. Le récepteur vérifie la présence du dongle de copie et vérifie le CRC de son contenu, puis affiche CLO.

BAC

2. Le message BAC est affiché, maintenez l'appui pour ne pas effectuer de backup.

CLO

15

3. Après 5s le message CLO est affiché, après vérification du contenu de la mémoire du dongle et de sa signature par un CRC. Un compteur indique que le clonage va commencer dans 15s, si vous relâchez l'appui avant que le compteur atteigne 0, le lancement du clonage est annulé.

0

---

4. Si vous relâchez l'appui pendant que CLO est affiché. Lorsque le compteur atteint 0, le clonage commence, vous pouvez relâcher l'appui.

Le récepteur va effacer le contenu du récepteur puis recopier le contenu du dongle dans sa mémoire dans celle du dongle. Le message clignote pendant le clonage.

005

5. L'affichage de l'index courant indique que le clonage est terminé. Vous pouvez couper l'alimentation auxiliaire et retirer le dongle. Lors de la mise sous tension le récepteur utilisera les nouvelles données

#### Gestion des erreurs :

ERR

- Si le dongle est retiré en cours de programmation, le message ERR est affiché. Vous devez recommencer le clonage.
- Si l'alimentation est coupée pendant le clonage, un message ERR indiquera que le contenu de la mémoire est corrompu. Il faut recommencer le clonage.

## 1.4 Mise en service et maintenance

### Messages d'aide à la mise en service

En mode normal l'afficheur est éteint. L'appui sur une touche +/- réveille l'afficheur pendant 2 minutes

Dans ce mode l'afficheur affiche l'adresse de la mémoire du dernier code reçu.

Cela permet ainsi de modifier ou de supprimer la télécommande.

Messages indiquant la raison des refus si la fonction APB est en service :

1. Affichage **APB** pendant 1s, si l'accès est refusé par l'anti passback.
2. Affichage **BSE** pendant 1s, si l'accès est refusé car le véhicule n'est pas présent sur la boucle au sol d'entrée.
3. Affichage **BSS** pendant 1s si la sortie est refusé car le véhicule n'est pas sur la boucle au sol de sortie.

Message indiquant la raison du refus si la fonction rolling code est en service :

1. En cas de désynchronisation (codes perdus > 100) : le message ROL est affiché pendant 1s

### Auto-test

A la mise sous-tension un autotest est réalisé :

- Test de l'EEPROM. Le message EEP clignote en cas d'anomalie.
- allumage de tous les digits des afficheurs
- affichage de la version logicielle : UER suivi de « 1.00 » pendant 2s.
- affichage du nombre de codes utilisés : COD, suivi de « 120 » pendant 2s

### Remplacement d'un récepteur en panne

En cas de panne de l'équipement, vous pouvez débrocher l'EEPROM contenant les données du récepteur HF en panne pour la placer sur le nouveau récepteur HF.

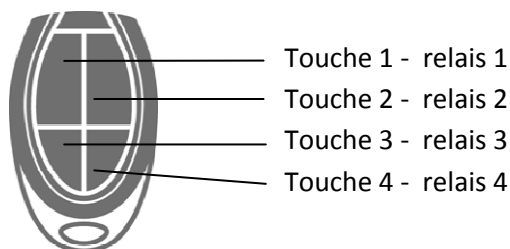


## 2 Programmation en gestion temps réel

Les récepteurs HF **LHF868-RS** (868Mhz) peuvent gérer jusqu'à 2000 télécommandes.

Le récepteur HF doit être relié à un portaphone TPVISIO ou un modem IGSMATA1 pour pouvoir être programmé et géré à distance depuis le site web [www.campigsm.com](http://www.campigsm.com).

Les télécommandes ont des numéros de série qui se suivent pour une programmation plus rapide (voir chapitre 3.3.1 : [Importer une base de données](#)).



Les récepteur HF sont prévus pour gestion en temps réel de sites sécurisés :

- Chaque télécommande possède un code unique
- En cas de perte d'une télécommande, une fonction permet d'interdire la télécommande perdue.
- Les fonctions APB et ATB permettent d'interdire à un utilisateur d'entrer plusieurs voitures.
- La fonction rolling code permet d'empêcher une duplication des télécommandes.

### 2.1 Adressage du Récepteur HF

L'adresse ID du récepteur permet d'identifier l'équipement sur le bus RS485-2 du modem (ou du Portaphone).

Vous pouvez mettre jusqu'à 16 récepteur HF par modem (ou portaphone)

**Vous devez paramétrer l'adresse ID avec la même valeur que l'ID définie par la suite dans Campigsm.com.**

**Positionner les dip switchs (1 à 6) de la carte suivant le tableau ci-dessous.**

ID	1	2	3	4	5	6
1		ON	ON	ON	ON	ON
2	ON		ON	ON	ON	ON
3			ON	ON	ON	ON
4	ON	ON		ON	ON	ON
5		ON		ON	ON	ON
6	ON			ON	ON	ON
7				ON	ON	ON
8	ON	ON	ON		ON	ON
9		ON	ON		ON	ON
10	ON		ON		ON	ON
11			ON		ON	ON
12	ON	ON			ON	ON
13		ON			ON	ON
14	ON				ON	ON
15					ON	ON
16	ON	ON	ON	ON		ON

ID	1	2	3	4	5	6
17		ON	ON	ON		ON
18	ON		ON	ON		ON
19			ON	ON		ON
20	ON	ON		ON		ON
21		ON		ON		ON
22	ON			ON		ON
23				ON		ON
24	ON	ON	ON			ON
25		ON	ON			ON
26	ON		ON			ON
27			ON			ON
28	ON	ON				ON
29		ON				ON
30	ON					ON
31						ON

## 2.2 Déclaration du Récepteur HF sous Campigsm

Vous pouvez déclarer vos récepteurs HF et les affecter à votre modem IGSMATA1 ou à votre PORTAPHONE, déclaré précédemment comme point d'accès GSM.

L'outil "**Ajouter un Récepteur**", disponible depuis un modem ou un PORTAPHONE, vous permet de configurer votre récepteur HF.

En particulier, les fonctions suivantes sont paramétrables:

- Adresse ID
- Boutons de la télécommande (voir chapitre 1.2.4 : [Boutons autorisés](#))
- Fonctionnement du relais 1 (voir chapitre 1.2.5 : [Modes de fonctionnement des relais](#))
- APB (voir chapitre 1.2.6. : [APB \(Anti Passback\)](#))
- Rolling code (voir chapitre 1.2.7 : [Rolling code](#))
- Boucle au sol (voir chapitre 1.2.8 : [Boucle au sol](#))
- Contact porte (voir chapitre 1.2.9 : [Contact porte ouverte](#))
- Gestion des événements

Une fenêtre de paramétrage doit être complétée puis validée.

L'équipement apparaît alors dans la vue matériel et dans la vue site (au niveau de l'emplacement renseigné).



**Ajouter un lecteur HF**

---

**Configuration**

Nom :

Point d'accès GSM :

ID :

Emplacement :

---

**Relais commandés**

Boutons de la télécommande :

Fonctionnement du relais 1 :

---

**Options supplémentaires**

Rolling code :

APB :

Boucle au sol en entrée :

Boucle au sol en sortie :

Contact porte ouverte :

Prise en compte des événements :

**La configuration des équipements avec les différentes options est décrite en détail dans le guide d'utilisation de Campi GSM disponible depuis le serveur [www.campigsm.com](http://www.campigsm.com).**

## 2.3 Programmation des télécommandes

Suite à la déclaration de vos récepteurs HF, vous devez programmer vos télécommandes.

Deux méthodes sont possibles.

- Programmation par import d'une base de données : vous créez l'ensemble de vos télécommandes rapidement à partir d'un fichier de type csv (Excel).  
Noralsy recommande cette méthode rapide de création de site..
- Programmation manuelle : vous créez les télécommandes une par une, lors de la création d'un résident.

### 2.3.1 Importer une base de données

Dans la vue site, l'outil *Importer des données* vous permet de créer automatiquement vos bâtiments, appartements et résidents en téléchargeant un fichier de données de type csv (Excel), créé au préalable.

#### Avant d'importer des données,

- Vous devez avoir déclaré les équipements d'interphonie ou de contrôle d'accès temps réel.
- Vous ne devez pas créer vos bâtiments et appartements manuellement.



**Charger un fichier CSV - Portaphone**

Fichier à charger :  Aucun fichier choisi  
Télécharger un fichier d'exemple\* >>

\*Les champs marqués d'une astérisque sont obligatoires

---

**Charger un fichier CSV - Modem**

Fichier à charger :  Aucun fichier choisi  
Télécharger un fichier d'exemple\* >>

\*Les champs marqués d'une astérisque sont obligatoires

Cliquer sur **Télécharger un fichier d'exemple** pour avoir un modèle de fichier.

Utilisez l'aide en ligne pour créer votre fichier.



Deux types de fichier d'import sont possibles.

- **Fichier CSV - Portaphone** : Vous mettez en service des PORTAPHONE et des équipements de contrôle d'accès. Vous devez créer une structure de bâtiments, d'appartements et assigner des numéros de téléphone. Vous devez aussi déclarer des badges et **télécommandes**.
- **Fichier CSV - Modem** : Vous mettez en service des Modem et des équipements de contrôle d'accès. Vous devez créer une structure d'appartements et de résidents avec des badges et **télécommandes**.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	Bâtiment*	Nom appartement	N° appartem	Nom*	Prénom	N° Badge	Nb de badge	Couleur de b	N° Télécommanc	Nb de télécc	Couleur de télé
2	rue lavoisier	lota	1	Martin	alain	T2001003001	5	AUTO	T5001000001	3	AUTO
3	rue lavoisier	lotb	2	Renaud	paul		1	ROUGE		1	ROUGE

**Astuce** : indiquez le numéro de série de la première télécommande ainsi que le nombre et la couleur des télécommandes pour chaque appartement. **Toutes les télécommandes seront créées automatiquement.**

Après avoir créé votre fichier d'import, sélectionner le fichier à télécharger en cliquant sur **Choisissez un fichier**.

Après avoir **Téléchargé**, vous pourrez visualiser graphiquement l'importation à réaliser.

Valider l'importation				
Bâtiment	Appartement	N°	Nom et Prénom	Titres
rue lavoisier	lota	1	Martin alain Badge N.3002 Badge N.3003 Badge N.3004 Badge N.3005 TELE N.0001 TELE N.0002 TELE N.0003	2001003001 2001003002 2001003003 2001003004 2001003005 5001000001 5001000002 5001000003
rue lavoisier	lotb	2	Renaud paul TELE N.0004	2001003006 5001000004

Vous devez alors sélectionner les équipements auxquels auront accès les résidents du fichier d'import.

**Remarques :** Les télécommandes bi-techno (TELP868-8) permettent un accès aux centrales et aux récepteurs HF sélectionnés.

Cliquer sur **Valider l'importation** pour créer automatiquement vos bâtiments, résidences et résidents.

<b>Accès aux centrales :</b>	<input checked="" type="checkbox"/> EVE196-X3 P1 <input type="checkbox"/> EVE196-X3 P3 <input checked="" type="checkbox"/> EVE196-X3 P4 <input type="checkbox"/> X3 NPH300	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p><b>rue lavoisier</b></p> <p><b>Appartements</b></p> <p>lota (1)</p> <p><b>Résidents</b></p> <p>Badge N.3002 Badge N.3003 Badge N.3004 Badge N.3005 Martin alain TELE N.0001 TELE N.0002 TELE N.0003</p> </div>
<b>Accès aux lecteurs HF :</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Bi-Techno</b> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>Lecteur</p> </div> <div style="text-align: center;"> </div> <div style="text-align: center;"> </div> <div style="text-align: center;"> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Non-soumis à l'APB</p> </div> </div> <p>R HF    <input checked="" type="checkbox"/>    <input checked="" type="checkbox"/>    <input type="checkbox"/>    <input type="checkbox"/>    <input type="checkbox"/></p>	
<input checked="" type="checkbox"/> Envoyer vers les matériels sélectionnés		
<input type="button" value="Valider l'importation"/>		

### 2.3.2 Création manuelle de bâtiments, d'appartements et de résidents

A défaut d'utiliser un fichier d'import, vous pourrez créer vos télécommande "manuellement".

Vous pourrez dans un premier temps créer vos bâtiments en sélectionnant, dans la vue site, l'outil *Ajouter un bâtiment*.

Après avoir validé le type (résidence, parking ou tertiaire) et le nom du bâtiment, celui-ci apparaît dans l'arborescence de votre site.

Dans la vue bâtiment, vous pouvez créer des appartements en sélectionnant *Ajouter un appartement*. Après avoir validé, votre appartement apparaît dans l'arborescence de votre bâtiment.

Dans la vue appartement, vous pouvez alors déclarer des résidents en sélectionnant *Ajouter un résident*. Vous devez alors renseigner les informations sur votre résident, son profil d'accès, d'interphonie et ses titres (badges et **télécommandes**).

Après avoir validé, votre résident apparaît dans l'arborescence de votre appartement.